

## Sobre l'anotació de les partides

Com veureu tot seguit, he triat alguns exemples de les primeres partides de la temporada actual per mostrar errors en la suma dels punts de la jugada, en la suma de l'acumulació, en l'anotació dels escarrassos, en l'anotació de les coordenades...

Podeu veure els fulls d'anotació obrint el vincle acabat en jpg i el vincle acabat en htm mostra el desenvolupament de la partida.

<http://193.145.43.51/dsc/Qeimada/2007-2008/partides/part0001.jpg>

<http://193.145.43.51/dsc/Qeimada/2007-2008/partides/part0001.htm>

<http://193.145.43.51/dsc/Qeimada/2007-2008/partides/part0002.jpg>



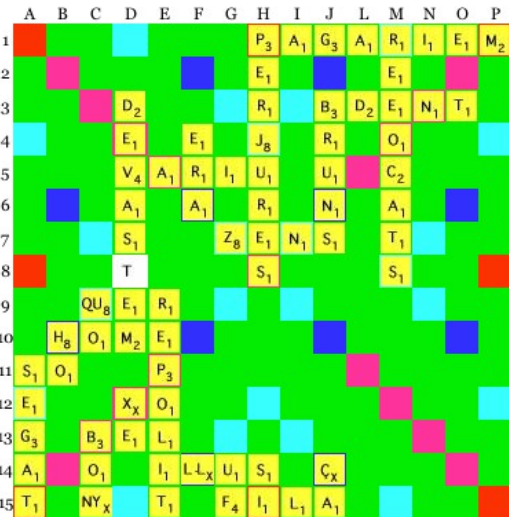

<http://193.145.43.51/dsc/Qeimada/2007-2008/partides/part0002.htm>

<http://193.145.43.51/dsc/Qeimada/2007-2008/partides/part0004.jpg>

<http://193.145.43.51/dsc/Qeimada/2007-2008/partides/part0004.htm>

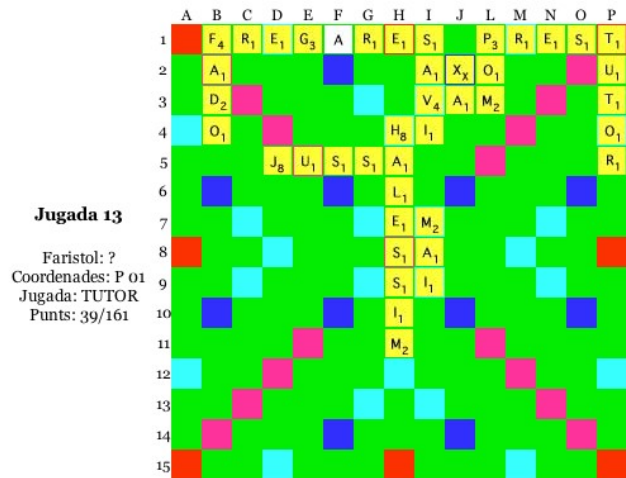
<http://193.145.43.51/dsc/Qeimada/2007-2008/partides/part0006.jpg>

<http://193.145.43.51/dsc/Qeimada/2007-2008/partides/part0006.htm>

1	5	<p>compta 36 punts però de fet són 39</p> 	
4	19	<p>El fet d'anotar la coordenada 3L provoca una reconstrucció errònia. A part de no poder-se reconstruir si no es substitueix per 2L, impedeix detectar automàticament si la bossa té les fitxes que ha de tenir</p>	 <p><b>Jugada 25</b>          Faristol: ?          Coordenades: 03 L          Jugada: DENT          Punts: 19/258</p> <p>Fitxer usades que no són a la bossa = E S [2]          Fitxes que no s'han usat = * T [2]</p> 



		Com que, a més, ens adverteix que sembla que s'haurien deixat de jugar les fitxes OTU, sembla coherent que la jugada real contenia ORTTU i començava en T. Per la resta de detalls, la partida està ben anotada (escarrassos, faristols arrissats...) es pot intuir que la jugada real podria ser TUTOR.
6	13	<p>Amb aquesta jugada no solament els punts s'ajusten al valor declarat i els mots intervinents són correctes, sinó que el validador ho troba tot hoquei (sobre rodes, vaja): No hi ha conflicte de fitxes entre la bossa i les que s'han usat.</p>



Com es pot veure, aquests errors s'han posat en evidència en aplicar el programa que produeix l'hipertext amb el desenvolupament de la partida; podrien haver passat desapercebuts: el que importa és que es concentren en només quatre partides. Estaria bé que, com qui es compra un d'aquests estris antialzheimer que fan fer exercicis mentals, ens proposéssim repassar les sumes i les acumulacions. I això de les coordenades com cal i les lletres encerclades per indicar els escarrassos, ens ho podem agafar com qui cerca les set diferències...

Com diria aquell, una mica de sisplau